

DINÁMICAS

- Creación de grupos de tres alumnos
- Progreso: mediante las insignias
- Cooperación: pertenencia al grupo
- Sensación de logro y de interacción
- Motivación a superar los retos

MECÁNICAS

- Creación de un avatar por grupo
- Primera fase: realización de un relato entre todos los componentes del grupo
- Superación del primer reto: obtención de insignias
- Segundo reto: realización de un cuestionario sobre Literatura medieval europea.
- Superación del segundo reto: puntuación obtenida del cuestionario

